Orientação de Avaliação

Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web

## **DADOS GERAIS**

|  |  |
| --- | --- |
| **Projeto** | Saúde mental - Grupo 10 |
| **Aluno** | Arthur Alves Menezes |
| **Título do Artefato** | Playlist de música |
| **Descrição** | Funcionalidade para tocar música para o usuário, essa versão terá apenas três playlist, em cada playlist terá uma música. |
| **Link alternativo na Internet (URL)** | [Som (sprint-3--aessoo.repl.co)](https://sprint-3--aessoo.repl.co/) |

## **APRESENTAÇÃO DAS PRINCIPAIS TELAS**

Exemplos reais das principais telas utilizadas durante o uso da funcionalidade entregues.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

## **ORIENTAÇÃO DE TESTES DA AVALIAÇÃO:**

Cenários de teste e passos a serem realizados para avaliar a entrega.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| # | **Cenário** | **Pré-Condições** | **Ações** | **Resultados Esperados** |
| 1 | Usuário quer escutar música | * Música irá ser tocada | 1. Apertar o botão de play | * O botão será mudado para outro, e a música será tocada. |
| 2 | Usuário quer passar a música | * Música irá ser passada | 1. Aperta o botão da setinha | * A música será passada ou irá voltar para musica anterior |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |